Ассемблер для Windows (x86). Урок 1: Основы

Тема: Регистры и базовые команды

Ассемблер - это низкоуровневый язык программирования, который напрямую взаимодействует с процессором.

Основные концепции:

1. Регистры - ячейки памяти в процессоре

2. Команды - инструкции для процессора

3. Память - оперативная память

Основные регистры x86:

- EAX - аккумулятор (основные операции)

- EBX - базовый регистр

- ECX - счетчик

- EDX - регистр данных

- ESP - указатель стека

- EBP - указатель базы

Пример простой программы:

section .text

global \_start

\_start:

mov eax, 5 ; записать 5 в EAX

add eax, 3 ; прибавить 3

ret ; возврат

Для работы потребуется:

1. Компилятор (MASM, NASM)

2. Отладчик (OllyDbg, x64dbg)

3. Текстовый редактор